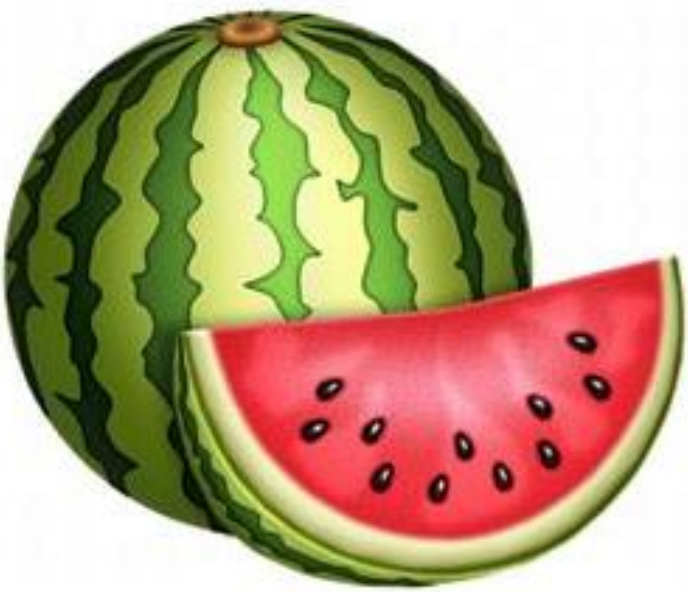
ВАЗА С ФРУКТАМИ

АПЕЛЬСИНЫ

ФРУКТЫ В КОРЗИНЕ

ЯБЛОКО

ГРАНАТ



АРБУЗ

ВИНОГРАД

ДЫНЯ

ШОКОЛАДКА

МОБИЛЬНЫЙ ТЕЛЕФОН

РАДИО

НАУШНИКИ

ТЕЛЕФОН

ОБОДОК С УШКАМИ

МАШИНКА

ВЕЛОСИПЕД

ГРУШИ

ВИШНИ

ПУЧОК МОРКОВИ

ПУЧОК УКРОПА

ПУЧОК ЛУКА

МАЛИНА

РОМАШКА

БАНАН

РОЗЫ

БАБОЧКА

НЕЗАБУДКИ В ВАЗЕ

ДОМИК

КОРОБКА С ЛЕНТОЧКОЙ

РАДУГА

ПАРОВОЗИК

КОРОМЫСЛО, ВЁДРА

РОГОЗ

ВЕТКА СОСНЫ

КАМЫШ

ДЕРЕВО

ЁЖИК

МЫШКА

МУХА

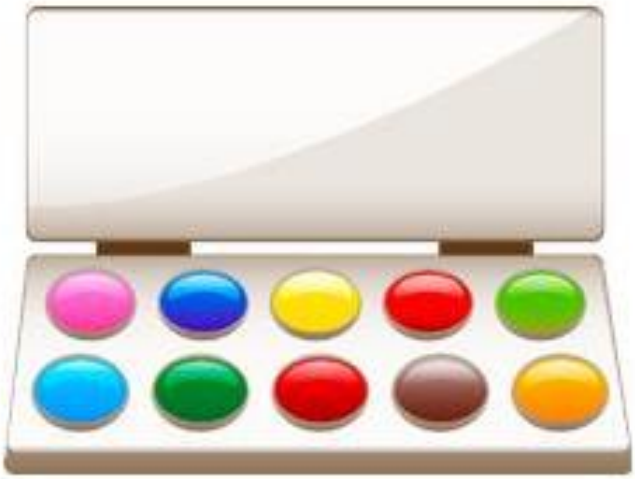
БОЖЬЯ КОРОВКА

ВОЗДУШНЫЙ ШАР

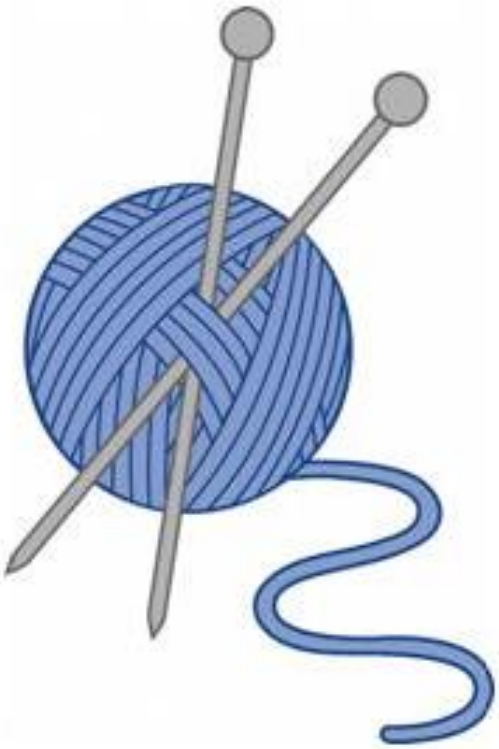
КИСТОЧКА

КАРАНДАШИ

СВИТЕР



КРАСКИ



КЛУБОК, СПИЦЫ

ШАПКА

ТЕКСТ

БОЧКА

ШТАНЫ

ЧЕМОДАН

ШЛЯПА ПЛЕТЁНАЯ

КОРЗИНА

ЯЩИК

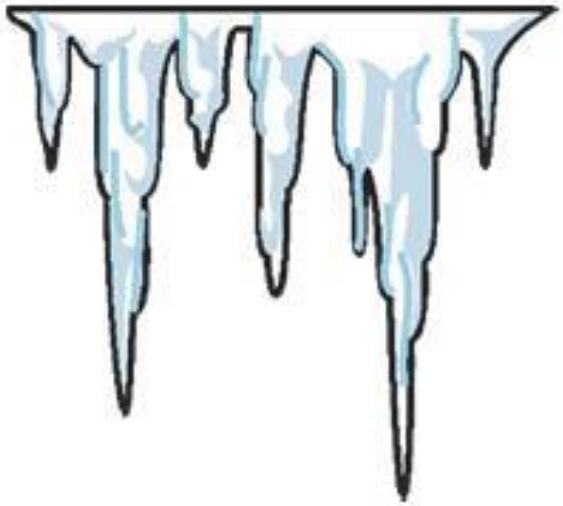
ПЛАТЬЕ

КОЛОКОЛЬЧИК

КОЛЕСО

ЁЛОЧНЫЕ ИГРУШКИ

СНЕЖИНКА



СОСУЛЬКИ

СОЛНЫШКО

ДЕВОЧКА, СКАКАЛКА

ЗАЯЦ

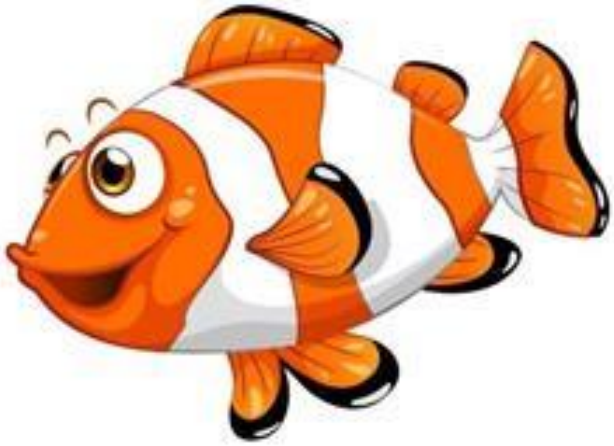
МОРСКАЯ ЗВЕЗДА

ЛЯГУШКА

МЁД И ПЧЕЛА

ФУТБОЛКА

ОРДЕН ЗВЕЗДА



РЫБКА

БУЛАВКА

МЯЧИК

ШАРЫ

КАПУСТА

ГОРОШЕК

РУКА, КИСТЬ

ТЕКСТ

КУКУРУЗА

ТЕКСТ

ЧАЙ В ЧАШКЕ

КУСОК ТОРТА

ВОЗДУШНЫЙ ЗМЕЙ

САМОЛЁТ

ПТИЧКИ В ГНЕЗДЕ

ВЕНТИЛЯТОР

ХОЛОДИЛЬНИК

МЕТЛА

ПЫЛЕСОС

БУСЫ

ЭСКИМО

ПЕРЧАТКИ

МУХОМОР

МЫЛО

ПЕНЬ

ЗОНТ

ШАМПУНЬ

ЧАЙНИК

МОЛОКО

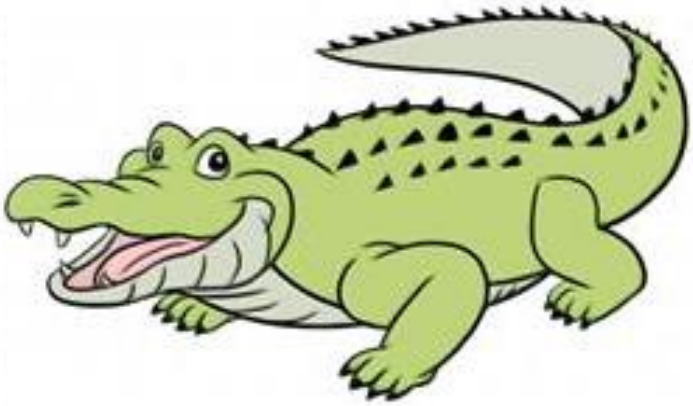
ФОНАРЬ УЛИЧНЫЙ

СВЕТОФОР

ЛАМПОЧКА

ШКАФ

ЦЫПЛЁНОК



КРОКОДИЛ

СЫР

ВАЗА

ГИТАРА

ПИАНИНО

ТРУБА

ШКАТУЛКА

НОУТБУК

КОШЕЛЁК

СВИНЬЯ-КОПИЛКА

ПАРАШЮТИСТЫ

ОКНО

ВЕЕР

БИНОКЛЬ, МАЛЬЧИК

ТЕКСТ

ТЕЛЕВИЗОР

КАРТА, КОМПАС

БУДИЛЬНИК

МИКРОФОН

ОЧКИ

МАСЛО РАСТИТЕЛЬНОЕ

ПОДСОЛНУХ

КУВШИНКА

СТОЛ И СТУЛЬЯ

ЛОДКА

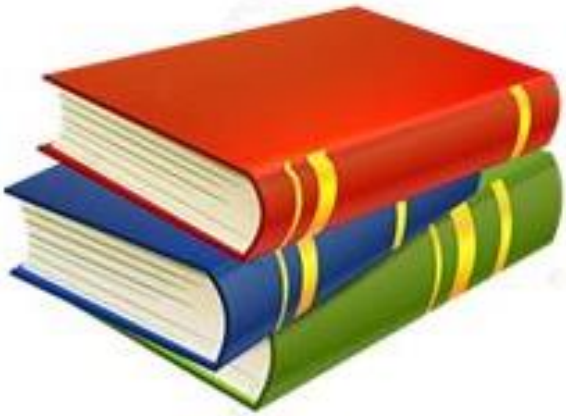
ДИВАН

ПОДУШКА

МЯГКАЯ ИГРУШКА

КЛЕНОВЫЙ ЛИСТ

КОВРИК



КНИГИ

ЛИСТ БУМАГИ

САПОГИ

ТАПОЧКИ

ЛЕОПАРД

ЛИС

ЖИРАФ

СКВОРЕЧНИК

КИТ

КРАН

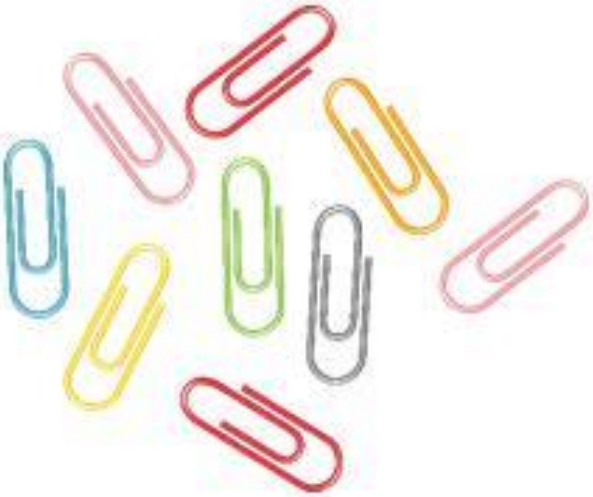
ФОНТАН

ДОЖДЬ, ГРОЗА

КОЗА

НОЖНИЦЫ

КОРОВА



СКРЕПКИ

ВИЛКА

ДЕРЕВЯННАЯ ПОСУДА

РАСЧЁСКА

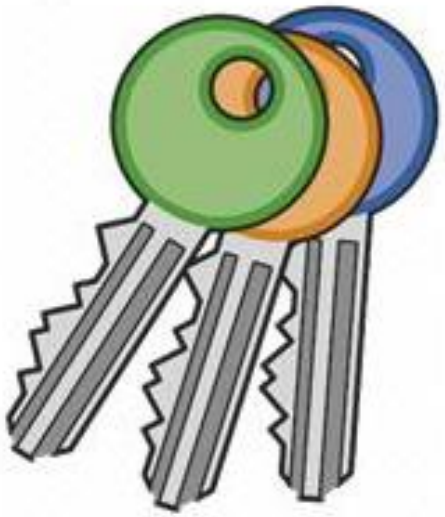
КАКТУС

ЯЙЦО

СЛОН

ЮЛА

КЕПКА

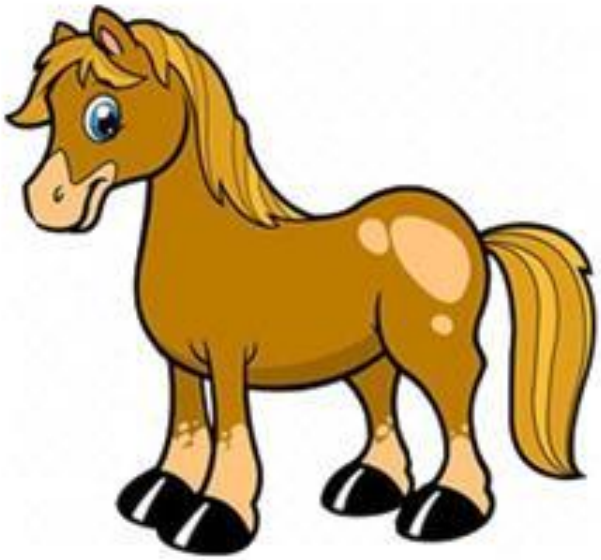


КЛЮЧИ

КУБИКИ

ЗАМОК

СКРИПИЧНЫЙ КЛЮЧ



ЛОШАДЬ

БЕРЁЗА

ЧЕБУРАШКА

БУБЛИКИ

ЗЕБРА

КАРЛСОН

ХЛЕБ

КАША

«Найди общее»

Цель: развитие внимания, навыка умения подмечать мелочи и креативного мышления.

Правила игры: Все карточки кладут картинками вниз в стопку или сгребают в горку. Каждый игрок берет две карты и ищет общее (это может быть любое свойство предмета: форма, размер, цвет, предназначение, количество и т.д.). если аргументы убедительны, карточки «выбрасываются», если общее не найдено, то карточки остаются у игрока. Когда до игрока с картами подойдет очередь, он может взять из колоды всего одну карту и уже из всех имеющихся выбрать две более подходящие. Выигрывает тот, у кого карт на руках к концу игры будет меньше.